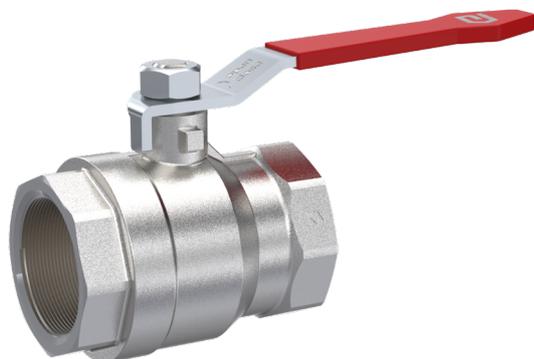


Valvola a sfera in ottone filettata Tipo GK01



Descrizione:

Valvola a sfera filettata in ottone con leva. Sfera della valvola in ottone per l'intercettazione di fluidi all'interno di un sistema. Ideale per l'utilizzo nella costruzione di impianti e nel settore industriale.

Caratteristiche del prodotto:

- Adatta per **fluidi liquidi e gassosi** sia neutri che non neutri
- Senza silicone
- Asta di comando antiscoppio in ottone nichelato

Attacco:

1/4", 3/8", 1/2", 3/4", 1", 1 1/4", 1 1/2", 2", 2 1/2", 3", 4" pollici

Costruzione:

passaggio totale

Pressione:

0 – 40 bar – a seconda della versione

Struttura:

Con passaggio totale del fluido DIN EN 1983

Materiale del corpo:

Ottone nichelato

Materiale della sfera:

Ottone cromato

Tenuta / guarnizione sfera:

PTFE

Tenuta / guarnizione asta:

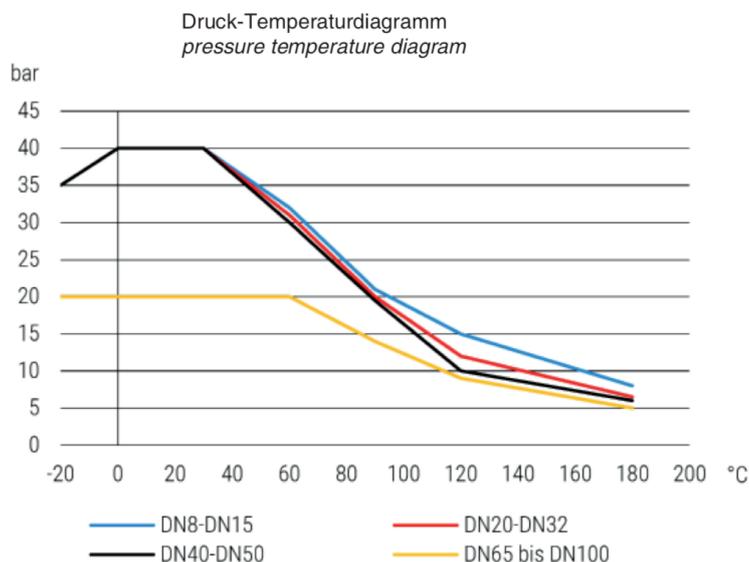
2 O-Ringe Viton

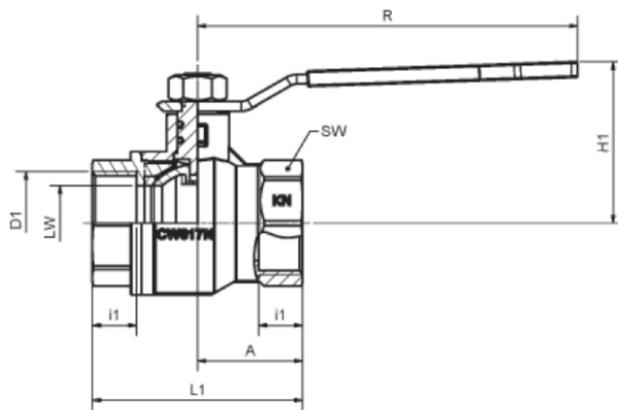
Leva:

Acciaio zincato con rivestimento in plastica rosso da DN65 in alluminio laccato rosso

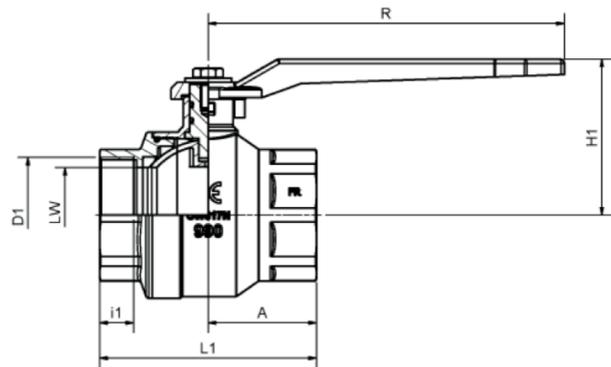
Temperatura:

-20°C fino a +180°C (a seconda della pressione di esercizio)





DN8 – DN50



DN65-DN100

Dimensioni:

DN	LW	PN	D DIN ISO 228	L +/- 2	i	H	R	SW	Peso
8	8	40	G 1/4"	39	9,5	34,5	82	20	0,13
10	9,5	40	G 3/8"	39	9,5	34,5	82	20	0,11
15	14,7	40	G 1/2"	50	11	39	102	25	0,20
20	19	40	G 3/4"	56	11	42	102	31	0,28
25	23,8	40	G 1"	67	14	52	121	38	0,44
32	30	40	G 1 1/4"	77	14	56	121	48	0,67
40	38	40	G 1 1/2"	90	16	71,5	158	54	1,02
50	48	40	G 2"	106	18	79,5	158	66	1,52
65	65	20	G 2 1/2"	140	22	101,5	230	82	2,96
80	74	20	G 3"	167	29	120	270	96	4,90
100	98	20	G 4"	207	33	137,5	270	125	8,48

Numero dell'articolo:

Tipo	Versione	Guarnizione	Diametro nominale
GK01	00 – Ottone	00 – PTFE	01 – 1/4" 02 – 3/8" 03 – 1/2" 04 – 3/4" 05 – 1" 06 – 1 1/4" 07 – 1 1/2" 08 – 2" 09 – 2 1/2" 10 – 3" 11 – 4"

Esempio Nr. GK01000005:

GK01 | **00** | **00** | **05**

Valvola a sfera filettata
Versione: Ottone
Guarnizione: PTFE
Diametro nominale: 1"

Le immagini riportate sono simili all'originale, ci riserviamo di applicare modifiche tecniche e dimensionali.